



Name: Party

Geschlecht: Divers

Alter: Episch

gespielt von:

Berufung: Diplomat*in

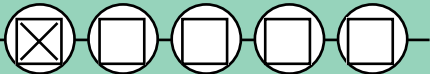
Talent: Silberzunge (Vorteil bei soz. Konflikten & Reden)



Bild deines Charakters:

WAS KANN ICH?

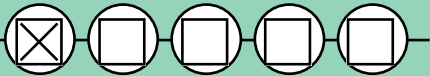
Stärke



Geschicklichkeit



Ausdauer



Miteinander



Schlauheit



Lernen



ÜBERZEUGUNGEN

Ein Fremder ist ein Freund, den man noch nicht kennt; Mit Musik endet jeder Streit;
 Ich mag nicht gerne alleine sein; Die Feder ist mächtiger als das Schwert;
 Reden ist Silber, mehr Reden ist Gold;

HINTERGRUNDGESCHICHTE:

Party ist ein Hoppelfluff, das genauso mysteriös ist wie die anderen Vertreter*innen ihrer Art. Fest steht das Party gerne viel und schnell redet und ein außergewöhnliches Talent für Musik, Tanz und Kunst hat.

Merkmale:

Ein typisches Hoppelfluff.
Flauschig und liebenswert.

Charakterzüge:

Liebt alles was mit Kunst
und dem
Zusammenkommen von
Personen zu tun hat. Party
steht gerne im Mittelpunkt.

Makel:

Liebt Geschichten und wird
von diesen hypnotisch
angezogen.

RUF / ZUSATZTALENT

Ruf / Talent

Effekt

SONSTIGE EIGENSCHAFTEN

BONI FÜR CHARAKTERENTWICKLUNG

Attributspunkte

Fertigkeitspunkte

Überzeugung ändern

Inspiration:



Die Vervielfältigung und Verbreitung
dieses Epic-Quest-Charakterbogens für
pädagogische Zwecke ist gestattet.



Name: Pasch

Geschlecht: Divers

Alter: Episch

gespielt von:

Berufung: Athlet*in

Talent: Inspirierende*r Teamkamerad*in (volle Punkte b

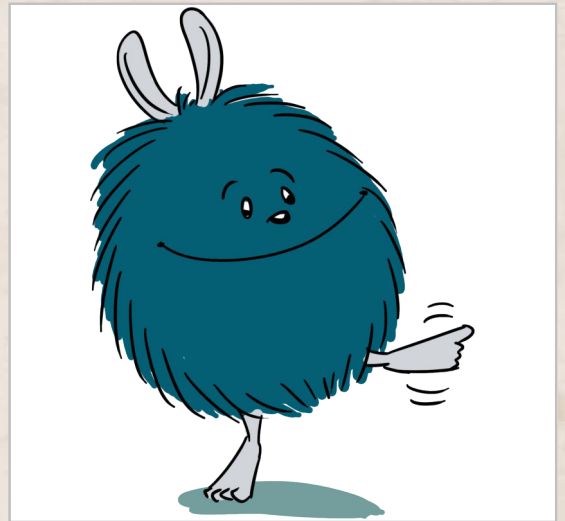


Bild deines Charakters:

WAS KANN ICH?

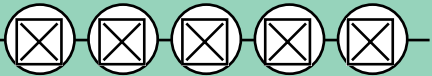
Stärke



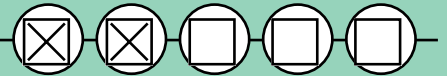
Geschicklichkeit



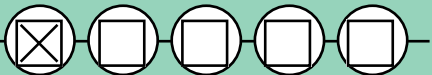
Ausdauer



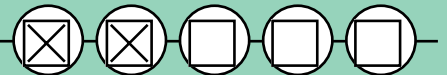
Miteinander



Schlauheit



Lernen



ÜBERZEUGUNGEN

Ich bin wie ein Fahrrad, wenn ich stehenbleibe falle ich um;

Der Zweite ist der erste Verlierer; Ohne Fleiß kein Preis;

Ich mag keine Bücher; Wo ich bin ist vorne und bin ich hinten ist hinten vorne!

HINTERGRUNDGESCHICHTE:

Pasch ist ein Hoppelfluff, das genauso mysteriös ist wie die anderen Vertreter*innen ihrer Art. Fest steht, dass Sie Sport und Wettkampf über alles liebt. Pasch will immer vorne und die Erste sein und ist daher sehr ungeduldig.

Merkmale:

Ein typisches Hoppelfluff. Flauschig und liebenswert.

Charakterzüge:

Pasch kann nicht gut verlieren und sieht alles als Wettkampf an, den es gewinnen muss.

Makel:

Liebt Geschichten und wird von diesen hypnotisch angezogen.

RUF / ZUSATZTALENT

Ruf / Talent

Effekt

SONSTIGE EIGENSCHAFTEN

BONI FÜR CHARAKTERENTWICKLUNG

Attributspunkte

Fertigkeitspunkte

Überzeugung ändern

Inspiration:



Die Vervielfältigung und Verbreitung dieses Epic-Quest-Charakterbogens für pädagogische Zwecke ist gestattet.



CHARAKTERBOGEN

Name: Piek

Geschlecht: Divers

Alter: Episch

gespielt von:

Berufung: Gelehrte*r

Talent: Spezialgebiet Mathe (immer im Vorteil dabei)

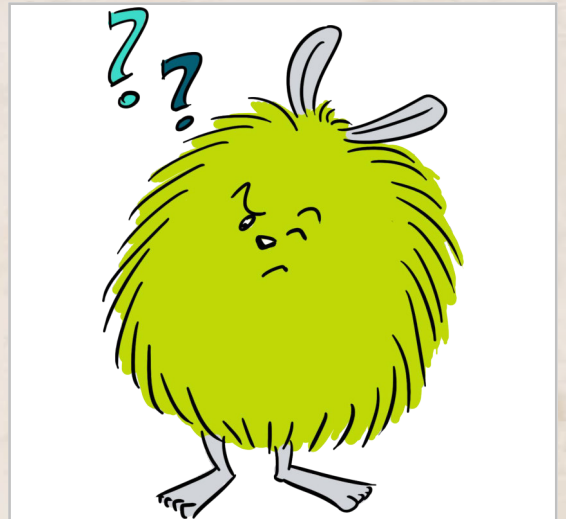
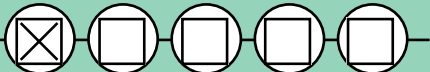


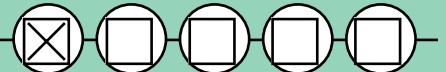
Bild deines Charakters:

WAS KANN ICH?

Stärke



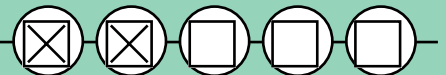
Geschicklichkeit



Ausdauer



Miteinander



Schlauheit



Lernen



ÜBERZEUGUNGEN

Ich habe gerne meine Ruhe; Jedes Geheimnis kann mit Geduld enthüllt werden;
 Wenn es ein Buch darüber gibt, will ich es lesen; Zahlen sind meine besten Freunde;
 Ein gutes Mysterium ist unwiderstehlich;

HINTERGRUNDGESCHICHTE:

Piek ist ein Hoppelfluff, das genauso mysteriös ist wie die anderen Vertreter*innen ihrer Art.

Fest steht, dass Piek äußerst Schlau ist und einfach viel weiß. Besonders Zahlen haben es Ihr angetan. Ihre Neugier bringt es dabei immer wieder in Schwierigkeiten.

Merkmale:

Ein typisches Hoppelfluff.
Flauschig und liebenswert.

Charakterzüge:

Liebt Wissenschaft und
Zahlen. Sehr neugierig und
kaum zu bremsen, wenn es
darum geht ein Geheimnis
zu lüften.

Makel:

Liebt Geschichten und wird
von diesen hypnotisch
angezogen.

RUF / ZUSATZTALENT

Ruf / Talent

Effekt

SONSTIGE EIGENSCHAFTEN

BONI FÜR CHARAKTERENTWICKLUNG

Attributspunkte

Fertigkeitspunkte

Überzeugung ändern

Inspiration:



Die Vervielfältigung und Verbreitung
dieses Epic-Quest-Charakterbogens für
pädagogische Zwecke ist gestattet.



CHARAKTERBOGEN

Name:

Geschlecht:

Alter:

gespielt von:

Berufung:

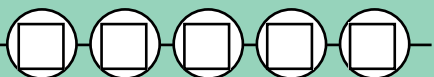
Talent:



Bild deines Charakters:

WAS KANN ICH?

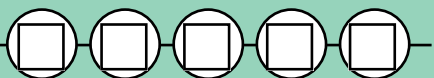
Stärke



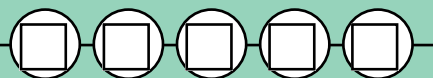
Geschicklichkeit



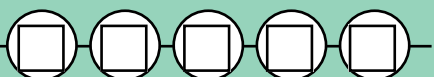
Ausdauer



Miteinander



Schlauheit



Lernen



ÜBERZEUGUNGEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE:

Merkmale:

Charakterzüge:

Makel:

RUF / ZUSATZTALENT

Ruf / Talent

Effekt

SONSTIGE EIGENSCHAFTEN

BONI FÜR CHARAKTERENTWICKLUNG

Attributspunkte

Fertigkeitspunkte

Überzeugung ändern

--	--	--

Inspiration:



*Die Vervielfältigung und Verbreitung
dieses Epic-Quest-Charakterbogens für
pädagogische Zwecke ist gestattet.*